

令和7年度 情報工学科 ソフトウェア作品コンテスト

—あなたの作品を見せてください—

本コンテストは、プロジェクトベースのソフトウェア開発の興味・意欲の向上と学外アクティビティの参加促進を目的としています。



アイデア対決！

- 動画（3分以内）
- A4ポスター 3枚 } を提出
 - 1枚目：アイデア企画の説明
 - 2枚目：実現可能性をアピールする設計図
 - 3枚目：実行デモ画面と使用方法
- 独創性、インパクト、プレゼン、実現可能性を学生により評価し、投票スコアから審査チームで決定
- アイデア対決のため、実装できた所までの発表でOK



最優秀賞（学年ごと）

1・2・3・4年生の各学年と大学院の5部門で表彰

賞状 + 各チーム**5万円相当の賞品**を予定
審査チームが認めるPC関連・周辺機器
(高級キーボード、Webカメラ、書籍など、受賞時に確認)

参加賞

完成版ポスター及び動画まで発表した学生全員を予定
(過去実績：SSD)



テーマ：自由作品

- 演習で作成したプログラムやWebコンテンツ：OK
- ScratchやUnityで作成したゲーム：OK
- その他、役に立つアプリ、面白い作品：歓迎
- 過去コンテストで入賞した作品：NG

ソフトウェア・アプリケーションを含めば
モバイル、Web、コンソールなど形態を問いません

令和6年度の入賞作品：



参加資方法&スケジュール

情報工学科生**1チーム5名まで**
※複数エントリー不可
※学年混合の場合は最高学年の部門で審査

Classroom内のフォームからエントリー
クラスコード：**ygnamq5n**

～11月29日（土）まで
エントリー＆下書きポスター提出
(主催者による一次審査)

～12月27日（土）まで
完成版ポスター＆動画提出

1月～2月 作品公開・投票・結果発表