

# 令和6年度 情報工学科 ソフトウェア作品コンテスト

## —あなたの作品を見せてください—

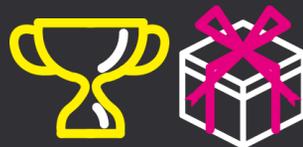
本コンテストは、プロジェクトベースのソフトウェア開発の興味・意欲の向上と学外アクティビティの参加促進を目的としています。



### アイデア対決！

- ・動画（3分以内）
- ・A4ポスター 3枚 } を提出
  - 1枚目：アイデア企画の説明
  - 2枚目：実現可能性をアピールする設計図
  - 3枚目：実行デモ画面と使用方法

- ・独創性、インパクト、プレゼン、実現可能性を学生により評価し、投票スコアから審査チームで決定
- ・ソフトウェア・アプリケーションを含めばモバイル、Web、コンソールなど形態を問いません
- ・アイデア対決のため、実装できている段階の発表で構いません



### 最優秀賞（学年ごと）

1・2・3・4年生の各学年と大学院の5部門で表彰

賞状 + 各チーム**5万円相当の賞品**を予定  
審査チームが認めるPC関連・周辺機器  
(高級キーボード、Webカメラ、書籍など、受賞時に確認)

### 参加賞

完成版ポスター及び動画まで  
発表した学生全員を予定  
(昨年度実績：SSD)



### テーマ

### 自由作品

- 演習で作成したプログラムや  
Webコンテンツ・・・OK
- ScratchやUnityで作成した  
ゲーム・・・OK
- その他、役に立つアプリ、  
面白い作品・・・**歓迎**
- 過去コンテストで入賞した作品  
・・・**NG**



### 参加資格&方法

情報工学科生  
**1チーム5名まで**  
※複数エントリー不可  
※学年混合の場合は最高  
学年の部門で審査

Classroom内の  
フォームからエントリー  
クラスコード：  
**gtty5ih**



### スケジュール

～11月30日(土)まで  
エントリー  
& 下書きポスター提出  
(主催者による一次審査)

～12月27日(金)まで  
完成版ポスター&動画  
提出

1月～2月  
作品公開・投票・結果発表